

Grupo de Pesquisa em Poéticas Tecnológicas



design@marcelogontijo

Criado em 2020 na Universidade Federal do Sul da Bahia, com o propósito de investigar as relações em Arte, Ciência e Tecnologia e produzir inovações a partir de suas pesquisas, o **Grupo de Pesquisa em Poéticas Tecnológicas** já impactou mais de 30 mil estudantes da Educação Básica em todo Brasil vencendo o desafio nacional de inovação aberta para redução da evasão escolar.

Sob coordenação do prof. Dr. Leonardo Souza, este grupo de pesquisa idealiza projetos interdisciplinares e desenvolve atividades de pesquisa unindo Arte, Ciência e Tecnologia. Com equipe multidisciplinar, o grupo é formado por pesquisadores das áreas de Ciência da Computação, Educação, Audiovisual, Som, Teatro e Dança de universidades da Bahia, Minas Gerais e Pernambuco.



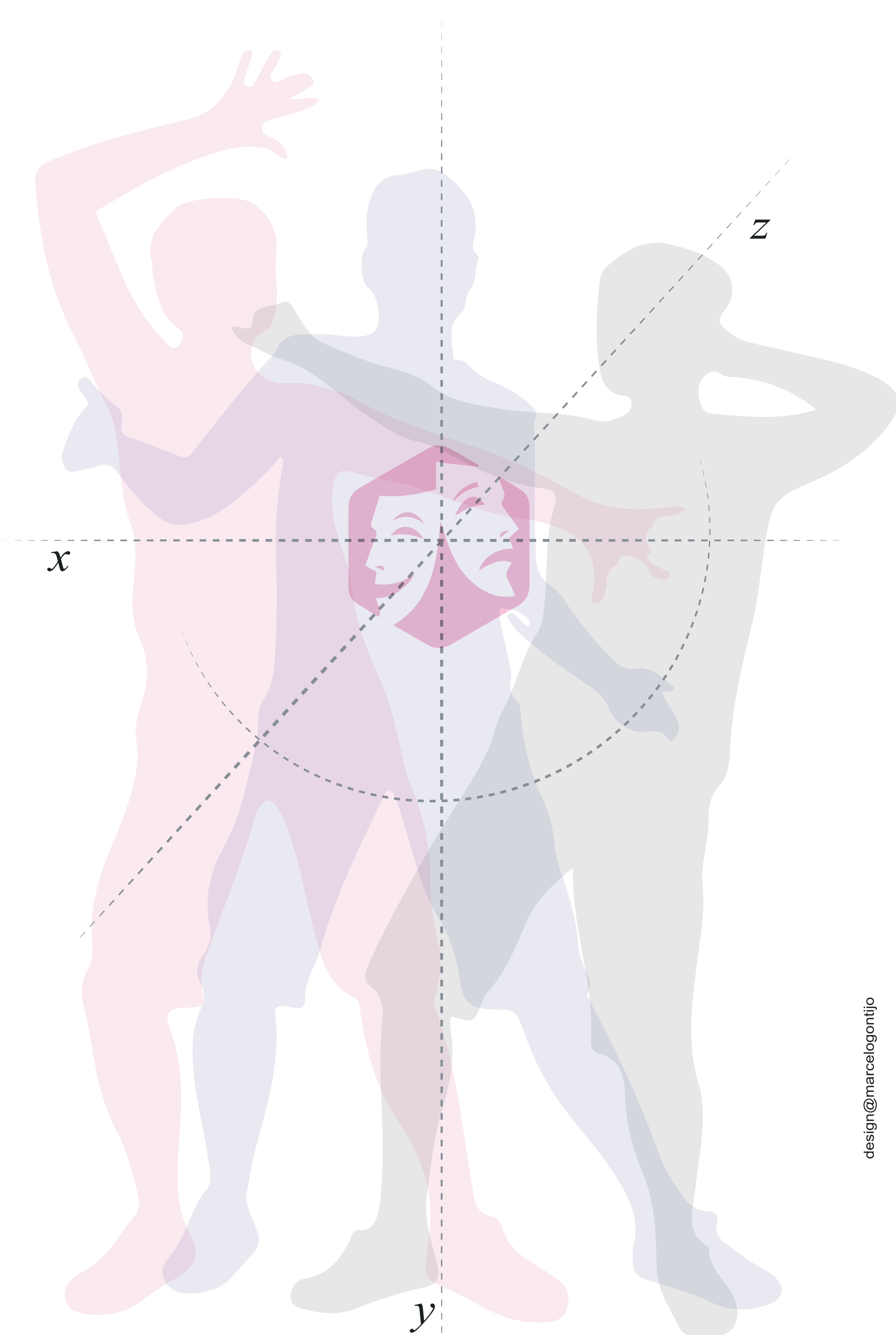
Interface Humano-Computador Aplicada a Jogos Teatrais

A interface humano-computador tem como objetivo proporcionar uma **comunicação entre as pessoas e o computador de forma mais natural**, semelhante à comunicação entre seres humanos. (APPEL et al,1999)

Através de pesquisa científica, **desenvolvemos uma tecnologia de Interface Humano-Computador que conecta imagem, o corpo, o espaço e o som**. Com a tecnologia desenvolvida, pode-se enviar para qualquer lugar do mundo os movimentos das articulações do corpo humano, permitindo a transformação de movimento em som e imagem e sua **aplicação interdisciplinar**.

Este evento foi idealizado pelo **Grupo de Pesquisa em Poéticas Tecnológicas**, coordenado por **Dr. Leonardo Souza** (leosouza@ufsb.edu.br).

Ele é executado pela Universidade Federal do Sul da Bahia (**UFSB**) e tem o fomento da Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado da Bahia (**FAPESB**) com recursos do edital PopCiências 2023.



APPEL, A. P. et al. GACIV - A Realidade Virtual Apoiando o Desenvolvimento de Interfaces com a Participação Efetiva do Usuário. In: XIII SBES - Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software. out. 1999, Florianópolis, 1999

SOUZA.L. S. Vídeo demonstrativo do Servidor de Kinect. 2017. Disponível em <http://bit.ly/kinectosc>



Siga-nos no Instagram
Grupo de Pesquisa em
Poéticas Tecnológicas